* **チーム：F**
* **ゲームタイトル：サイバーホッケー**
* **ゲームの概要：エキサイティングバトルホッケー**
* **ゲームの操作説明：**
* **左スティック：移動**
* **右スティック：爆弾射出方向決定**
* **Rトリガー：爆弾を飛ばす**
* **制作での反省点：**
* **ガントチャートのスケジュール通りに作業を進めることができなかった。**
* **長期休暇などでの活動がなかった。**
* **課外時間でのグループでの連絡がなかった。**
* **作業分担が出来なかった。**
* **後輩へのアドバイス：**
* **スケジュール通りに作業を進める。ガントチャートをしっかり制作し、長期休暇などを有効に活用すること。**
* **頻繁に連絡を取り合い、進捗などを把握する。**
* **作業の分担をしっかりする。わからないことがあったら積極的に先生などに聞きにいく。**
* **出来ないことは約束しない　例）終わったら焼肉だな！**
* **作業量を考え、実現できないことはやらない！**

**【企画から】**

**・要素を削ぐ勇気を持つ**

**・他分野に情報をしっかり具体的に伝えておく。情報の齟齬がないように。**

**・ガントチャートをしっかり作って作業に遅れが出ても修正できるようにする。**

**・プログラムは多少できた方が良いかも。**

**【デザインから】**

**・コミュニケーションは大事。情報を伝え合おう。**

**・デザイン同士でお互いの得手不得手を把握して作業を分担する。**

**・プログラマに迷惑をかけない。**

**・寛大な心で!！！！！！！！！！！！！！！！**

**・モーションの不具合は起こる前提で考える。**

**【プログラムから】**

・**徹夜をしない。**

**・一人になってもあきらめない。**

**・チームメンバーがいなくなっても動揺しない。**

**・企画のアイディアを考えなしに受け入れない。スケジュールと相談して組み込む。**

**・詰まったら先輩（SA）さんに相談する。**

**・絶対に休まない。**